;Задание 2

;1) второй

**(car** **(cdr** **'(**1 2**)))**

;2) третий

**(car** **(cdr** **(cdr** **'(**1 2 3**))))**

;3) четвёртый

**(car** **(cdr** **(cdr** **(cdr** **'(**1 2 3 4**)))))**

;Задание 3

;a) (caadr '((blue cube) (red pyramid)))

RED

;b) (cdar '((abc) (def) (ghi)))

**()** ;NIL

;c) (cadr '((abc) (def) (ghi)))

**(**DEF**)**

;d) (caddr '((abc) (def) (ghi)))

**(**GHI**)**

;Задание 4

;(list 'Fred 'and 'Wilma)

**(**FRED AND WILMA**)**

;(list 'Fred '(and Wilma))

**(**FRED **(**AND WILMA**))**

;(cons nil nil)

**(**NIL**)** ;(())

;(cons T nil)

**(**T**)**

;(cons nil T)

**(**NIL.T**)**

;(list nil)

**(**NIL**)** ;(())

;(cons '(T) nil)

**((**T**))**

;(list '(one two) '(free temp))

**((**ONE TWO**)(**FREE TEMP**))**

;(cons 'Fred '(and Wilma))

**(**FRED AND WILMA**)**

;(cons 'Fred '(Wilma))

**(**FRED WILMA**)**

;(list nil nil)

**(**NIL NIL**)** ;(() ())

;(list T nil)

**(**T NIL**)** ;(T ())

;(list nil T)

**(**NIL T**)** ;(() T)

;(cons T (list nil))

**(**T NIL**)**

;(list '(T) nil)

**((**T**)** NIL**)**

;(cons '(one two) '(free temp))

**((**ONE TWO**)** FREE TEMP**)**

;Задание 5

;1)

**(defun** f1 **(**ar1 ar2 ar3 ar4**)**

**(list** **(list** ar1 ar2**)(list** ar3 ar4**)))**

;2)

**(defun** f2 **(**ar1 ar2**)**

**(list** **(list** ar1**)(list** ar2**)))**

;3)

**(defun** f3 **(**ar1**)**

**(list** **(list** **(list** ar1**))))**

;cons 1)

**(defun** f1 **(**ar1 ar2 ar3 ar4**)**

**(cons**

**(cons**

ar1

**(cons** ar2 **nil))**

**(cons**

**(cons**

ar3

**(cons** ar4 **nil))**

**nil)))**

;cons 2)

**(defun** f2 **(**ar1 ar2**)**

**(cons**

**(cons** ar1 **nil)**

**(cons**

**(cons** ar2 **nil)**

**nil)))**

;cons 3)

**(defun** f3 **(**ar1**)**

**(cons**

**(cons**

**(cons** ar1 **nil)**

**nil)**

**nil))**